



Scheda Dondolante

cod. ASD121 – ASD219

Cablaggio & Configurazione

<i>Rev.</i>	<i>Auth.</i>	<i>Date</i>
01.00.00	s.nardone	28/03/2004
01.01.00	s.nardone	01/05/2005
01.02.00	s.nardone	10/05/2006
01.03.00	g.tortoriello	28/08/2006

SPECIAL GAME S.R.L.

VIA L. VOLPICELLA, 221

80147 – BARRA (NA)

TEL +39 081 5726854 – FAX +39 081 5721519

1. **Presentazione prodotto**

La Scheda Dondolante **ASD121** e **ASD219** è dedicata al pilotaggio di motori di tipo monofase per la generazione del movimento meccanico del dondolo, ed alla generazione in modalità attesa, richiamo e gioco, dei relativi effetti sonori e luminosi.

Controllata da microprocessore, garantisce un ottimo livello di prestazioni ed un'elevata immunità ai disturbi elettrici. Qualsiasi tentativo di manomissione o alterazione dei valori indicati nelle specifiche porta al blocco della scheda. La scheda è stata ottimizzata per rendere minima la necessità di configurazione da parte l'utente.

Numero di brani musicali

E' possibile riprodurre sei effetti sonori o brani musicali: uno è associato al pulsante n°1, quattro effetti sono associati al pulsante n°2 (eseguiti alternativamente) e l'ultimo è associato al gioco. Il richiamo avviene ogni 2'30" circa e vengono utilizzati, sequenzialmente, tutti gli effetti presenti sulla scheda.

Durata brani

I brani sono memorizzati su memoria (E)PROM ed hanno una durata base che va da 2sec a 32sec. Il brano base viene ripetuto in modo ciclico per tutta la durata del gioco.

Effetti luce

Durante il gioco vengono prodotti attraenti effetti luce, con una lampada con lampeggio continuo quando la scheda è accesa. Anche durante la fase di attesa viene riprodotto un effetto luce con velocità minore.

Fine corsa

E' previsto un ingresso per un microswitch da utilizzare come fine corsa. In tal modo, a fine gioco, è possibile far fermare il dondolante sempre nello stesso punto.

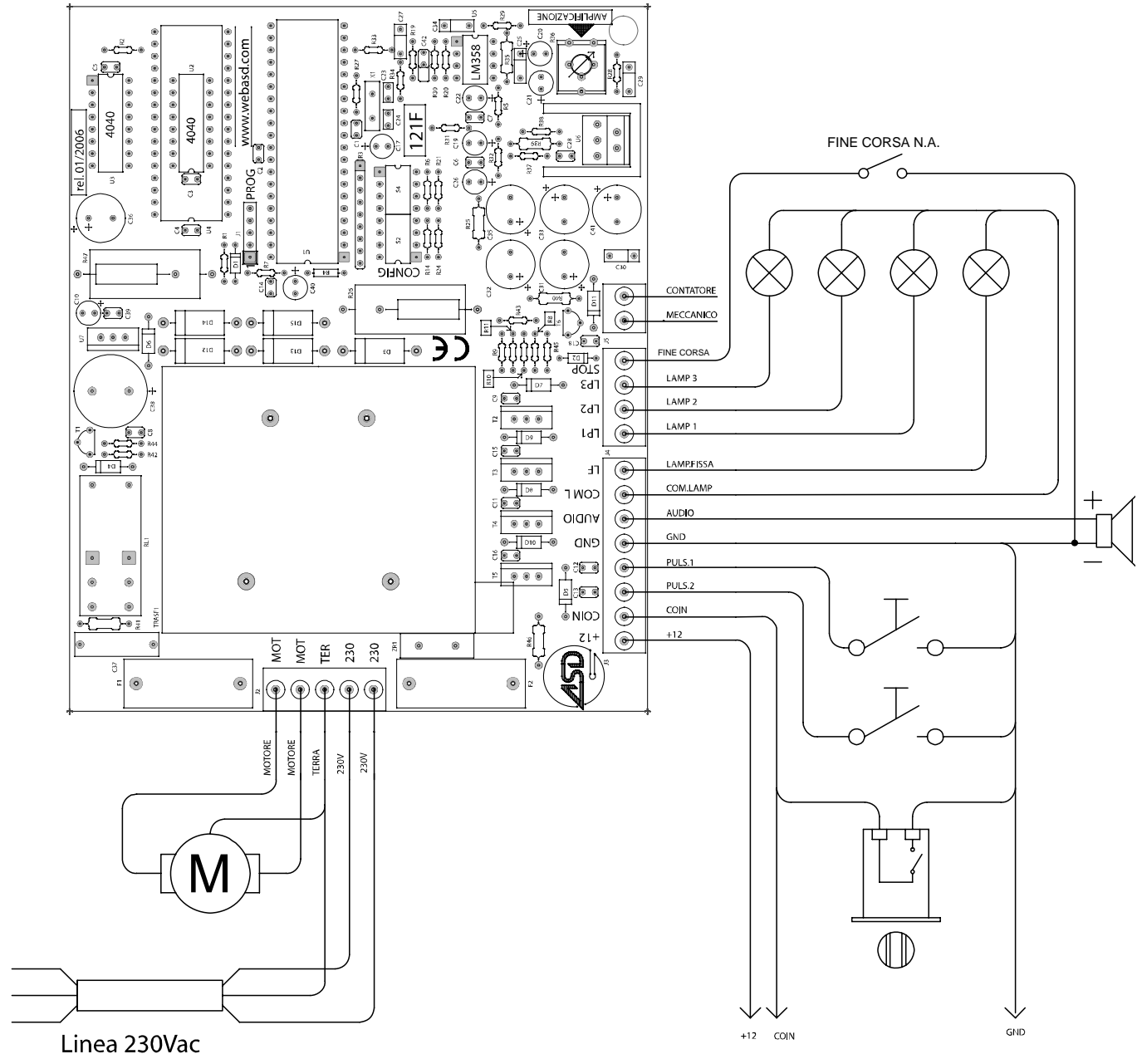
Se non si desidera utilizzare il fine è sufficiente lasciare aperto tale ingresso.

2. Caratteristiche tecniche

Potenza amplificatore:	10W
Uscite lampade:	Sono disponibili quattro canali (uno a lampeggio fisso, gli altri variabile) per le lampade a 12V per una potenza max di 25W per canale per la versione ASD121 e di 50W per la versione ASD219.
Pulsanti:	Due ingressi per pulsanti per riprodurre effetti sonoti durante il gioco.
Pulsante di START:	Per motivi di sicurezza è prevista la funzione di START: dopo l'inserimento del gettone, per l'avvio della scheda, è necessario premere il pulsante di Start (disattivabile in configurazione).
Interfaccia Gettoniera:	Sono collegabili tutti i tipi di gettoniere.
Num. gettoni per gioco:	da 1 a 4 gettoni per gioco.
Uscita motore:	Pilotaggio motore da 230Vac 16A.
Ingresso fine corsa:	Ingresso per microswitch da utilizzare come fine corsa.
Conteggio dei gettoni:	Contatore elettromeccanico da 12 Vdc corrente max 500 mA.
Accumulo gettoni:	Sono accumulabili in memoria fino a 255 gettoni durante il gioco.
Tempi di gioco:	Otto tempi di gioco selezionabili (da 30" a 180").
Alimentazione:	230Vac (+/- 10%)
Assorbimento:	34VA (ASD121) e 50VA (ASD219)
Dimensioni:	120x149mm (ASD121) e 120x167.5mm (ASD219)
Cond. Amb. Operative	-10 + 40 °C 90% U.R.



3. Schema di Cablaggio



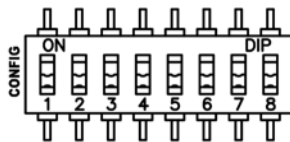
Linea 230Vac

+12 COIN

GND

4. Configurazione parametri gioco

I parametri di gioco vanno configurati con il dipswitch "CONFIG" presente sulla scheda:



Nota Bene: le variazioni di configurazione avranno effetto solo dopo aver spento e riacceso la scheda.

I parametri configurabili sono:

- **Configurazione Tempo Durata Gioco**

Durata del gioco di 30, 45, 60, 75, 90, 120, 150, 180s

- **Configurazione Start**

ON: Necessità di premere uno dei pulsanti P1/P2 per l'avvio.

OFF: avvio automatico del gioco.

- **Configurazione (E)PROM**

Dimensione (E)PROM da 2Mbit o 4Mbit

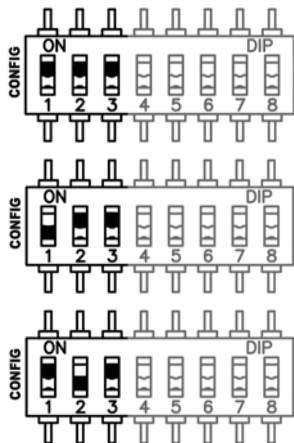
- **Configurazione Numero Gettoni Gioco**

Numero di gettoni necessari per l'avvio: 1, 2, 3 o 4.

- **Musica per richiamo**

Attiva o non attiva.

Tempo Durata Gioco

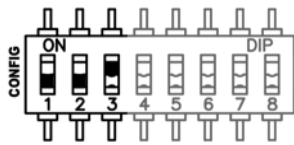


30s

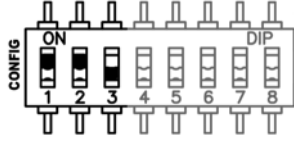
45s

60s

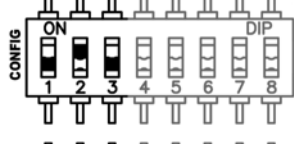
Tempo Durata Gioco



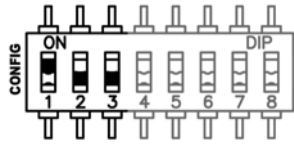
75s



90s



120s

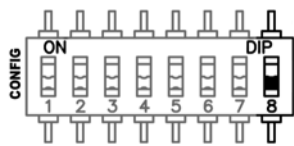


150s

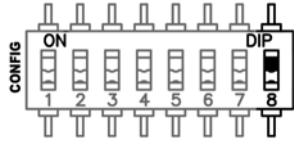


180s

Start

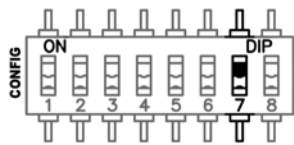


ON

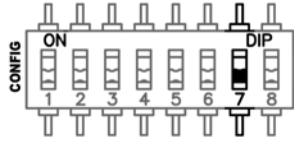


OFF

(E)PROM



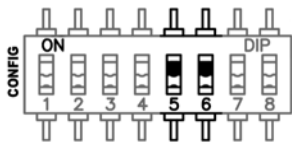
2Mbit



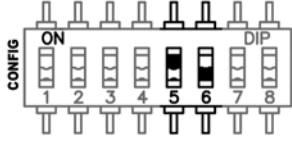
4Mbit

Numero Gettoni Gioco

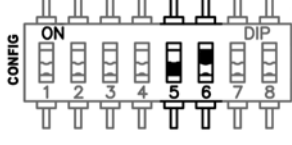
Numero Gettoni Gioco



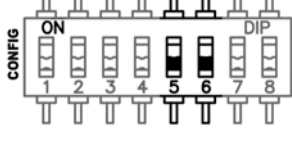
4



3

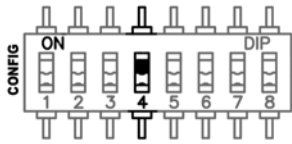


2

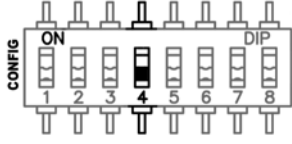


1

Musica Richiamo



Attiva



Non attiva

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA'

IL FABBRICANTE

Ragione sociale: **SPECIAL GAME s.r.l.**

Indirizzo sede legale: **Via Pietro Colletta, 100 – 80139 – NAPOLI**

Indirizzo sede operativa: **Via Luigi Volpicella, 223 – 80147 – NAPOLI**

DICHIARA CHE LA MACCHINA

Nome Macchina	KIDDIE RIDERS
Modello	DELUXE
Serie/Matricola	...
Anno di Costruzione	...
Tensione di alimentazione	230Vac
Potenza massima	400VA

E' CONFORME ALLE SEGUENTI DIRETTIVE:

- **DIRETTIVA 98/37/CEE** del parlamento Europeo e Consiglio 22 Giugno 1998, concernente il ravvicinamento delle legislazioni degli Statu membri relativi alle macchine;
- **DIRETTIVA 98/336/CEE** del consiglio del 3 Maggio1989 per il ravvicinamento delle legislazioni degli stati membri relativi alla compatibilità elettromagnetica e sue modifiche;
- **DIRETTIVA 73/23/CEEC.I.S.P.R. 16-1 (Ed. 1993)** - Specification for radio disturbance and immunity measuring apparatus and methods;
- **73/23/CEE, 93/68/CEE** del 19 febbraio 1973 concernente il riavvicinamento delle legislazioni degli stati membri relative al materiale elettrico destinato ad essere adoperato entro taluni limiti di tensione e sue successive modifiche.

E NORME:

- **CEI EN 61000-6-3** - Norma generica - Emissione per gli ambienti residenziali, commerciali e dell'industria leggera;
- **CEI EN 61000-4-1** - Tecniche di prova e di misura – Panorama della serie IEC 61000-4;
- **CEI EN 61000-4-2 (Ed. 1996)** - Prove di immunità a scarica elettrostatica;
- **CEI EN 61000-4-3 (Ed. 2003)** - Prove di immunità sui campi irradiati a radiofrequenza;
- **CEI EN 61000-4-4 (Ed. 2005)** - Prova di immunità a transitori / treni elettrici veloci;
- **CEI EN 61000-4-5 (Ed. 1997)** - Prova di immunità ad impulso;
- **CEI EN 61000-4-6 (Ed. 1997)** - Immunità ai disturbi condotti, indotti da campi a radiofrequenza;

- **CEI EN 61000-4-8 (Ed. 1997)** - Prova di immunità ai campi magnetici a frequenza di rete;
- **CEI EN 61000-4-11 (Ed. 2006)** - Tecniche di prova e di misura - Prove di immunità a buchi di tensione, brevi interruzioni e variazioni di tensione;
- **CEI EN 61000-6-1 (Ed. 2002)** - Norme generiche – Immunità per gli ambienti residenziali, commerciali e dell'industria leggera;
- **EN 60335-1 (Ed. 2004)** - Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 1: Norme generali;
- **EN 60335-2-82 (Ed. 2002)** - Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 2: Norme particolari per le macchine che forniscono un servizio e per le macchine per il divertimento.

Napoli, li


SPECIAL GAME srl
Amministratore Unico